

BUSINESS GAME:

**un progetto per rafforzare le
conoscenze di Economia e
per i PCTO**

Formatore: Claudio Pardini

Tipologia

Corso on line

Periodo di svolgimento

1. Dicembre 2022 - Maggio 2023

Premessa

Il sistema, sviluppato dall'azienda The Business Game Srl, spin off dell'Università degli Studi di Udine, sotto la direzione del prof. Alberto Felice De Toni, insieme al prof. Fabio Nonino e all'ingegner Nicola Baldissin, si è evoluto e perfezionato negli anni anche attraverso la partecipazione a tre programmi comunitari ERASMUS+, l'ultimo dei quali all'interno dell'Azione KA2 Partenariati Strategici VET - Progetto "U-START - YOUTH entrepreneurial skills: development, implementation and adaptation of Simulated Training enterprises tools and START-up business games for VET learners and operators " - settembre 2014 – agosto 2016 (Promotore e Coordinatore il consorzio nazionale CONFAO).

Il consorzio CONFAO si occupa della promozione del progetto nelle scuole secondarie superiori e della formazione dei docenti.

Negli ultimi anni si sono svolte numerose competizioni, sia a livello regionale che nazionale.

Anche lo scorso anno, nonostante le difficoltà dovute alla pandemia, si sono tenute varie competizioni territoriali e una nazionale, realizzate on line.

Cos'è il Business Game

E' un ambiente competitivo simulato sufficientemente aderente alla realtà, che immerge giocatori in un contesto aziendale virtuale in cui devono prendere alcune decisioni manageriali.

Il Business Game è

Gioco in quanto prevede l'esistenza di più giocatori interessati al raggiungimento di un obiettivo comune che li pone in competizione reciproca

Simulazione In quanto sottende un modello economico atto a simulare una realtà aziendale nella sua totalità o in una sua parte, e il mercato in cui essa compete.

Come si Gioca

Un torneo è una competizione che si svolge tra più squadre ognuna composta da tre studenti.

Il torneo si svolge su una piattaforma on line pertanto le squadre devono essere davanti ad un computer con accesso a Internet.

Le squadre possono essere nello stesso luogo (torneo scolastico amministrato da un docente della scuola) oppure in luoghi differenti (torneo regionale o nazionale, in questi casi i tornei sono gestiti direttamente da CONFAO che amministra il sistema informativo).

È possibile effettuare tornei interni in cui partecipano squadre di una classe o di più classi per individuare i vincitori che rappresenteranno la scuola nel confronto con le altre scuole.

Formazione

La formazione per l'utilizzo della piattaforma e per gli aspetti di tipo economico è assicurata on line da CONFAO senza costi aggiuntivi.

Attestazioni

Gli attestati per i docenti inerenti all'attività di aggiornamento e per gli studenti inerente all'attività per i percorsi di PCTO (a partire da 30 ore) sarà certificata dal consorzio CONFAO, accreditato presso il Ministero dell'Istruzione.

Come si partecipa

La partecipazione è aperta a tutte le scuole interessate che hanno al loro interno indirizzi economici e/o giuridici e a tutte le scuole che attuano percorsi di PCTO coerenti con l'educazione all'imprenditorialità.

La competizione è rivolta a studenti del terzo, quarto e quinto anno delle scuole superiori di secondo grado.

Il Dirigente della scuola che intende partecipare invia il modulo di adesione a CONFAO che provvederà a registrare l'istituto e ad inviare al referente della scuola i codici per accedere alla piattaforma. Il costo di rimborso spese complessivo di licenza è di 200 € ed ha validità di un anno scolastico.

Per partecipare al progetto Business Game occorre:

1. Compilare il form al link <https://forms.gle/nY6PfzZyzeYBeJs9>

in cui sono richiesti i seguenti dati:

- **denominazione dell'Istituto**
- **Codice Meccanografico dell'Istituto**
- **Cognome e Nome del Dirigente Scolastico**
- **Cognome e Nome del Docente referente**
- **mail del Docente referente**
- **Tel. del Docente referente**

2. Trasmettere un numero di CIG o buono d'ordine per l'importo di € 200 al Consorzio CONFAO per rimborso spese di segreteria e gestione tornei

Il Docente referente dell'Istituto riceverà una mail contenente i codici di accesso alla piattaforma U-START sulla quale si svolgono le competizioni Business Game.

Il codice avrà la validità dell'intero anno scolastico e consentirà al docente di effettuare e amministrare un numero illimitato di tornei all'interno dell'istituto.

L'istituto potrà in seguito, dopo aver selezionato la propria squadra, iscriversi e partecipare a tornei territoriali e nazionali che saranno amministrati e gestiti direttamente da CONFAO.

Per ulteriori informazioni

Arianna Danieli segreteria CONFAO

Tel. 06 88373881

confao@libero.it

Claudio Pardini coordinatore

Tel. 3292374954

claudiopardini1951@gmail.com